

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™



SONIC JAM™



ソニック ジャム™

SEGA™

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

▲ 注意

セガサターンCD 使用上のご注意

●健康上のご注意●

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、寝ているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は光のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

■このディスクを写して複製することおよび偽貨案に使用することを禁じます。

■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、強光光量による画面焼けが生じる可能性があります。ため、使用しないでください。



PROJECT SONIC





このたびはセガサターン専用ソフト「SONIC JAM」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。

CONTENTS

キャラクター紹介.....5

EXTRA GAME.....17

操作方法.....9

OPTION.....18

ゲームの始め方.....13

ポーズウィンドウ.....20

GAME START.....16

SONIC WORLD.....21



このゲームはバックアップ対応です。ゲーム中のデータは自動でセーブされます。
データのセーブにはバックアップの空き容量が「23」必要になります。タイトル画面以外で
電源スイッチやリセットボタンを押すと、セーブデータが壊れる場合がありますのでご注意ください。

キャラクター紹介



SONIC THE HEDGEHOG
ソニック・ザ・ヘッジホッグ

SONIC
THE HEDGEHOG





MILES "TAILS" PROWER
マイルス "テイルス" パウアー

**MILES
TAILS
PROWER**



KNUCKLES THE ECHIDNA
ナックルズ・ザ・エキドゥナ

KNUCKLES
THE ECHIDNA





Dr. EGGMAN
ドクター・エッグマン

Dr.
EGGMAN

操作方法



- ゲーム中のコントロールパッドとマルチコントローラーの各ボタンの機能はすべて同じです。
- マルチコントローラーのアナログキーは方向ボタンと同じ機能です。アナログキーを使用する場合はモードスイッチを○閉にしてください。

ゲーム開始前の操作

スタートボタンでゲームのスタート

方向ボタンでメニューの選択・オプション設定の変更

AかCボタンで選択したメニューの決定

Bボタンで選択したメニューのキャンセル・ひとつ前の画面に戻る



全キャラクター共通の操作

移動

方向ボタン◀と▶で左右に移動
方向ボタン◀か▶を押し続けると
スピードアップしてダッシュ
ダッシュ中に方向ボタンを
逆方向に押すと急ブレーキ

スピンダッシュ

方向ボタン▼を押しながら
AかBかCボタンでスピン
▼を離すとスピンしながら
ダッシュでスタート
スピンダッシュで敵にアタック

ジャンプアタック

AかBかCボタンを押すとジャンプ
ジャンプで敵に体当たりすると
ジャンプアタック

スピン移動

移動中に方向ボタン▼を押すと
スピンしながら移動
スピン移動で敵にアタック

上や下を調べる

方向ボタン▲か▼を押し続けると
上や下に画面がスクロール

ポーズウィンドウ

スタートボタンを押すと
ポーズウィンドウを表示

ゲーム中にA・B・C・スタートボタンを同時に押すとタイトル画面に戻ります。

ソニックだけの操作

ダブルジャンプアタック

ジャンプ中にもう一度
AかBかCボタンを押すと
回転中のつむじ風でアタックしたり
敵の弾を跳ね返す

スペシャルアタック

バリアを持っているとき
ジャンプ中にもう一度
AかBかCボタンを押すと
スペシャルアタック

この2つの操作は「SONIC 3」と「SONIC & KNIGHTS」でしかできません。

テイルスだけの操作

空中飛行

ジャンプ中に
AかBかCボタンを連打すると
シッポで空を飛ぶ
水中だと犬かき泳ぎになる
長い時間飛び続けると飛べなくなる

しっぽアタック

空中飛行中に
シッポで敵にアタック
シッポで敵の弾も跳ね返せる
シッポ以外に敵や敵の弾が当たると
ダメージを受ける

この2つの操作は「SONIC 3」と「SONIC & KNIGHTS」でしかできません。



ナックルズだけの操作

敵へのパンチアタック

ジャンプ中に
AかBかCボタンを押して
ボタンを押したままにすると
滑空できる

方向ボタン◀▶で方向転換
AかBかCボタンを離すと着地
滑空中はパンチで敵にアタック

壁走り

滑空中に壁につかると
壁につかまれる

壁につかまったまま
方向ボタン▲▼で
壁を登ったり降りたりできる

AかBかCボタンを押すと
壁から離れてまたジャンプ

ソニックとテイルスの操作

お助けテイルス

2Pが操作するテイルスに向かってソニックがジャンプすると
テイルスにつかまって壁を爬べる

地面に足がつくかAかBかCボタンを押すとテイルスから離れる

お助けテイルス (SONIC 2P) は SONIC & TAILS 2P のみで使えます。

ゲームの始め方

メニューセレクト画面

タイトル画面でスタートボタンを押すとメニューセレクト画面に進みます。
方向ボタン▲▼で「GAME」か「IONIC WORLD」を選び、AかCボタンで決定しましょう。

← GAME →

ゲームセレクト画面に進みます。

IONIC WORLD

ニックワールドに進みます。P.2)



ゲームセレクト画面

プレイしたいゲームをセレクトします。
方向ボタン◀▶でゲームのカートリッジを選び、AかCボタンで決定しましょう。
ゲームを決定すると、各ゲームのモットセレクト画面に進みますが、SONIC&KNUCKLESを選んだときはロックオン画面に進みます。
ロックオン画面についてはP.5をご覧ください。



モードセレクト画面

プレイするゲームのモードと各モードのメニューを選択します。

方向ボタン ▲▼ でモードと各モードのメニューを選び、A/Cボタンで決定しましょう。

ゲームセレクト画面で「SON C&KNUCKLES」を選んだときは、ロックオン画面の後にモードと各モードのメニューのセレクトを行います。



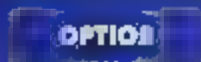
通常モードのゲームをプレイできます。

「NORMAL」「EASY」「ORIGINAL」からメニューを選んでゲームをスタートさせましょう。(P.16)



特別モードのゲームをプレイできます。

「TIME ATTACK」「SPECIAL STAGE」からメニューを選んでゲームをスタートさせましょう。(P.17)



オプション画面に潜んで、プレイする各ゲームのデジタルマニュアルを見たり、ゲームの設定を変更したりできます。(P.18~19)



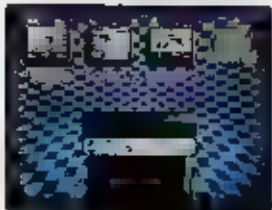
ゲームセレクト画面に戻ります。(P.13)

ロックオン画面

ゲームセレクト画面で「SONIC&KNUCKLES」を選び、
するとロックオン画面に進みます。

方向ボタン◀▶でロックオンしたいゲームを選び、A
かQボタンで決定します。

ロックオンを決定するか「NO LOCK ON」を選ぶと、そ
れぞれのゲームのモトセレクト画面に進みます。
ただし「SONIC」とロックオンしたときだけは、そ
のままゲームがスタートします。



SONIC

「3」や「SONIC&KNUCKLES」のスペシャルステージと
そっくりなオリジナルステージをプレイできます。

SONIC 2

ナックルズを操作して「2」をプレイでき、ニックと
テイルスではプレイできなくなります。

SONIC 3

「3」と「SONIC&KNUCKLES」を続けてプレイできます。
また「SONIC&KNUCKLES」のゾーンにニック&
テイルスやテイルスだけで進むことや「3」のはじめか
らナックルズでプレイすることができます。

NO LOCK ON

「SONIC&KNUCKLES」だけをプレイします。



GAME START



NORMAL EASY ORIGINAL



通常のゲームをスタートさせる前にモードの変更が行えます

「NORMAL」が普通の難易度モード 「EASY」がアクト数が少なく簡単な初心者用モード
「ORIGINAL」がメガドライブ版そのままのオリジナルモードです。



SAVED GAME セーブゲーム



「SAVED GAME」は、一度そのゲームをプレイしてプレイデータがセーブされていなければセレクトできません。

ゲームのセーブはオートセーブ機能によって自動的に行われ、前回のプレイでセーブされたアクトのスタート地点からゲームを再スタートすることができるようになります

オートセーブについて

オートセーブとは、アクトを1つ進むごとに自動でゲームのデータをセーブしてくれる機能です

「ゲームオーバー・リセット・電源OFF・ポーズウィンドウでEXIT GAMEをセレクト」などでゲームを終了したら「残りプレイヤー数・残りコンティニュー回数」などが前回のプレイでそのアクトに進んだときと同じ状態でゲームを再スタートすることができます。



EXTRA GAME 裏



TIME ATTACK タイムアタック



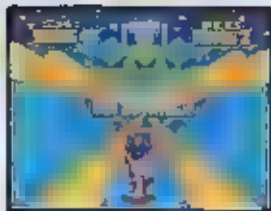
タイムアタックモードでは、通常のゲームモードでクリアしたことのあるアクトだけをプレイできます。
アクトセレクト画面で 方向ボタン◀▶と▲▼でゾーンとアクトを選び、AかCボタンで決定しましょう。
アクトをクリアすると結果画面になり、そのアクトに
もう一度チャレンジするときは「RETRY」を、アクト
セレクトに戻るときは「END」を方向ボタン◀▶で選
び、AかCボタンで決定しましょう。



SPECIAL STAGE スペシャルステージ



各ゲームのスペシャルステージを連続で何ステージク
リアできるかチャレンジするモードです。
最高獲得エメラルド数が表示されてからゲームがスタ
ートし、ゲーム終了後には結果画面になります。
ゲームにもう一度チャレンジするときは「RETRY」を、
モードセレクトに戻るときは「END」を方向ボタン
◀▶で選び、AかCボタンで決定しましょう。
スペシャルステージでの操作方法は、各ゲームのデジ
タルマニュアル(P18)を見てください。

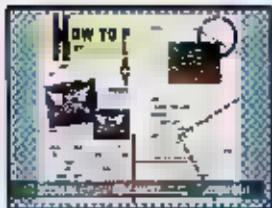


DIGITAL MANUAL デジタルマニュアル

各ゲームのマニュアル（取扱説明書）をゲームの画面上で見ることができます。

オプションの「DIGITAL MANUAL」にカーソルを合わせ、方向ボタン◀▶で「JAPANESE」か「ENGLISH」を選び、AかCボタンで決定しましょう。

「JAPANESE」が日本語のメガドライブ版のマニュアル、「ENGLISH」が英語のジェネシス版のマニュアルです。



DIGITAL MANUAL の操作方法

通常モードのとき… L・Rボタンか方向ボタン◀▶でページの選択

AかCボタンで拡大モードへの切り替え

Aボタンで画面の拡大、Cボタンで画面の縮小、Bボタンで通常モードに戻る

拡大モードのとき… L・Rボタンでページの選択／方向ボタンで画面のスクロール

通常モードでBボタンを押すとオプションのメニューに戻る

このマニュアルは、メガドライブ版の「DIGITAL MANUAL」に準拠する内容であり、ジェネシス版の「DIGITAL MANUAL」には記載されていない場合があります。ご了承ください。

TIME OUT タイムアウト

「TIME OUT」(アクトクリアの制限時間)の有無を設定できます。

方向ボタン▲▼でオプションの「TIME OUT」を選び
◀▶で設定を変更しましょう。

- ON/アクトクリアの制限時間ありの設定です。
10分以内にアクトをクリアしましょう。
- OFF 制限時間なしでプレイできます。



SPIN DASH スピンダッシュ

「SPIN DASH」の設定は「SONIC THE HEDGEHOG」をプレイするときにだけ変更できます。

方向ボタン▲▼でオプションの「SPIN DASH」を選び
◀▶で設定を変更しましょう。

- ON/スピンダッシュの操作ありの設定です。
オリジナル版にはなかった操作です。
- OFF スピンダッシュの操作なしの設定です。



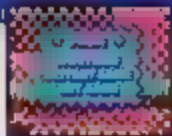
ポーズウィンドウ

便利なポーズウィンドウ

各モードをプレイ中にスタートボタンを押すと、ポーズウィンドウが表示されます。
方向ボタン▲▼でウィンドウのメニューを選び、スタートボタンで決定しましょう。

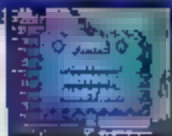
通常のゲームモードのとき

- CONTINUE/ゲームを再開します。
- RESTART GAME/プレイ中のゲームのタイトル画面に戻ります。
- EXIT GAME/モードセレクト画面に戻ります。



タイムアタックモードのとき

- CONTINUE/ゲームを再開します。
- RESTART/プレイ中のアクトの最初に戻ります。
- SELECT ACT/アクトセレクト画面に戻ります。



スペシャルステージモードのとき

- CONTINUE/ゲームを再開します。
- RESTART/プレイ中のスペシャルステージのステージに戻ります。
- EXIT/モードセレクト画面に戻ります。



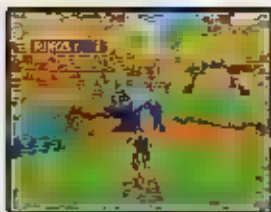
★「SONIC」と「SONIC&KNUCKLES」をロックオンのときのスペシャルステージモードのとき
「RESTART」はそのモードのタイトル画面へ、「EXIT」は「SONIC JAM」のタイトル画面に戻ります。

SONIC WORLD

ソニックワールドを探索しよう

最初のメニューセレクト画面で「SONIC WORLD」を選択すると「SONIC THE HEDGEHOG」に関連した資料などを閲覧できる「ソニックワールド」に進みます。

ソニックワールドは3D空間のフィールドになっていて、プレイヤーはソニックを操作しながら「SONIC THE HEDGEHOG」の世界を知ることができるようになっていきます。



フィールドでの基本操作

方向ボタン $\Delta \nabla \blacktriangleleft \blacktriangleright$ で奥・手前、左・右にソニックを移動
方向ボタンを押し続けるとダッシュ

AかBかCボタンでジャンプ
建物の入口の前でAかBかCボタンで建物に入る

LかRボタンで左右に視点移動

マルチコントローラーのアナログキーで、方向ボタンと同じ操作を行います。



ART GALLERY アートギャラリー

「SONIC THE HEDGEHOG」に登場するキャラクターたちの、いろいろなイラストが見られます。
 メニューから方向ボタン▲▼でイラストを見たいキャラクターを選び、AかCボタンで決定しましょう。
 イラスト画面になった後、CかBボタンでBのイラストへ、Bボタンで最初のメニューに戻ります。
 「EXIT」を選び、AかCボタンでフィールドに戻ります。



MOVIE THEATER ムービーシアター

「SONIC THE HEDGEHOG」に登場したいろいろなムービーが見られます。
 ムービーメニューから方向ボタン▲▼と◀▶で見たムービーを選び、AかCボタンで決定しましょう。
 ムービー再生中にスタートボタンでムービーメニューに戻ります。
 「EXIT」を選び、AかCボタンでフィールドに戻ります。



MUSIC SHOP ミュージックショップ

ゲーム中のBGMとSEが聴けます。
 タイトルメニューから方向ボタン▲▼で曲を聴きたい
 タイトルを選び、AかCボタンで決定しましょう。
 サウンドセレクトウィンドウが開いたら 方向ボタン
 ▲▼でBGMかSEかを選び、◀▶で着目します。
 BかCボタンで曲の再生。Bボタンでサウンドセレクト
 ウィンドウを閉じます。
 「EXIT」を選び AかCボタンでフィードに戻ります。



CHARACTER HOUSE キャラクターハウス

「ソニックファミリー」と「エッグマンファミリー」の
 2つの入口があり 入った入口によってプロフィール
 を見られるキャラクタが変わります。
 メニューから方向ボタン▲▼でプロフィールを見たい
 キャラクタを選び AかCボタンで決定しましょう。
 プロフィールの画面になったら CかRボタンで別の資料
 へ。Bボタンで最初のメニューに戻ります。
 「EXIT」を選び AかCボタンでフィードに戻ります。



HALL OF FAME ホールオブフェイト

『SONIC THE HEDGEHOG』の歴史がわかる年表が見られます

方向ボタン▲▼で年表を上下に切り替え、AかCボタンで画面を拡大して年表に載っている資料写真を詳しく見ることができます

拡大モードでの操作方法は下の操作表の通りです。
通常モードのときにBボタンでフィールドに戻ります。



年表での操作方法

通常モードのとき… 方向ボタン▲▼で画面を切り替え

AかCボタンで拡大モードへの切り替え

Aボタンで画面の拡大／Cボタンで画面の縮小／Bボタンで通常モードに戻る

拡大画面に資料写真がいくつかあるとき… Lボタンで1つ前の資料写真へ
Rボタンで次の資料写真へ

通常モードでBボタンを押すとオプションのメニューに戻る

※オプションのときは、年表の上下の切り替えはできません。

タイムアタックゲーム

フィールドにある紅白のスイッチに乗ると、タイムアタックゲームが始まり、画面に目的ウィンドウとクリアタイムが表示されます。

ソニックがスイッチから離れるとゲームがスタートし、画面上のタイマーが「5'00"00」になるまでに目的を達成してスイッチにもう一度乗り、クリアタイムを更新していれば次の目的ウィンドウが表示されます。「5'00"00」を過ぎるとタイムオーバーです。



ソニックワールドから出る

「EXIT」と書かれたゲートの前でA・B・Cボタンのどれかを押すか、スタートボタンを押してポーズウィンドウを表示し、方向ボタン▲▼で「EXIT」を選んでスタートボタンを押すと、タイトル画面に戻れます。

ソニックワールドのポーズウィンドウ

- **CONTINUE** / ソニックワールドに戻ります。
- **EXIT** / 「SONIC JAM」のタイトル画面に戻ります。





新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

セガジョイジョイテレホン

札幌 011-842-8181
仙台 022-285-8181
東京 03-3743-8181
名古屋 052-704-8181
大阪 06-333-8181
広島 082-292-8181
福岡 092-521-8181



インターネットで

セガファックスクラブ

プッシュ同報またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

東京 03-6950-7790
大阪 06-948-0608

- ①ファックスの受話器を使ってコール。
- ②音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送られます。

セガ ホームページ

パソコンなどお持ちの接続端末でこのURLにアクセスしてください。

<http://www.sega.co.jp/>

★番号をよく確かめて、
正しくかけてください。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス** 本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

この真意に関するお問い合わせ先

★セガフタテンCD は発送できません。何かご質問がございましたら、お電話相談センターまでお問い合わせください。

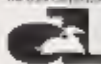
お客様相談センター 受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)

フリーダイヤル ☎ 0120-012-235

禁無断転載

Patents: U.S. Nos. 4,445,488/4,454,554/4,485,070; Europe No. 80384; Canada No. 1,183,272;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 98-100; U.K. No. 1,535,000

Trademark & © registered trademarks of
The Sega Corporation





**SONIC
JAM**™

**SONIC
JAM**™

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1997

GS-9147 672-4403.01

